

<p>Դասընթացի անվանումը (կրթամոդուլի դասիչը)</p>	<p align="center">ԾՐԱԳՐԱՎՈՐՈՒՄ NET ՄԻՋԱՎԱՅՐՈՒՄ (6ԻՀՏ036)</p>
<p>ECTS կրեդիտ</p>	<p>2 կրեդիտ</p>
<p>Դասընթացի պատասխանատու դասախոս</p>	<p>Գրիգորյան Ա. Լ., ասիստենտ</p>
<p>Ուսումնառության վերջնարդյունքներ</p>	<p align="center">Դասընթացի ավարտին ուսանողն ունակ կլինի.</p> <p align="center"><i>(գիտելիք և իմացություն)</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • խոսել կլասների և օբյեկտների առանձնահատկությունների, պոլիմորֆիզմի, վերաբեռնված ֆունկցիաների, վիրտուալ ֆունկցիաների և աբստրակտ կլասների, օպերատորների վերաբեռնման, ինդեքսատորի, դելեգատների մասին, • ներկայացնել կլասների և օբյեկտների առանձնահատկությունները, • նկարագրել NET տեխնոլոգիան, ծրագրավորման C# լեզուն, տարբերել սերիալիզացիան և դեսերիալիզացիան: <p align="center"><i>(կարողություններ)</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • կիրառել բազմահոսքային սինխրոնիզացիան, գրաֆիկական տվյալներ GDI+ -ը և դեկավարման էլեմենտները, • ստեղծել FCL գրադարաններ, որոնք կկարողանան լուծել արդի խնդիրներ:
<p>Դասընթացի թեմատիկ ծրագիր</p>	<ul style="list-style-type: none"> • NET համակարգի առաջացման հիմքերը: • NET տեխնոլոգիական լուծում: • NET Framework – պլատֆորմա: C#: • Ավելցուկի հավաքիչ: Օբյեկտների սերունդներ: • Finalize: Դեստրուկտոր: Dispose(): • Հավաքագրման բլոկներ – Assembly: • Կոմպոնենտների ստեղծում: • System, Diagnostics, Process: • Ծրագրավորման C Sharp լեզվի դիրքը այլ լեզուների շարքում: • .Net Framework միջավայր:

	<ul style="list-style-type: none"> • C# լեզվի csc.exe կոմպիլյատոր: • Հիմնական հասկացություններ: Մեկնաբանություն: • Նախապրոցեսորների ցանկ: • Չափային և հղումային ստանդարտ տիպերը C#-ում և .Net Framework-ում: • Օգտագործողի սահմանած տիպեր: • Փոփոխականի հայտարարում: • Հաստատուններ: Թվային հաստատուններ: Տողային և սիմվոլային հաստատուններ: • Ծրագրի գլխավոր մեթոդը: • Ձևափոխման ֆունկցիաներ: • Օպերատորների առաջնահերթությունները: • Բանալի բառերից կազմված օպերատորները: • Բազային կառուցվածքներ: • Պայմանական կառուցվածքներ: • Ընտրման ընդհանուր գրելաձև: • Ցիկլի ընդհանուր գրելաձևերը:
Դասընթացի գրականության ցանկ	<ul style="list-style-type: none"> • Либерти Дж. Программирование на C#, 2022. • Нейгел и др., C# 2008, .NET 3.5 для профессионалов, 2008. • Рихтер Дж. CLR via C#, .NET Framework 2.0, 2006. • Троелсен Э. C# 2008 и платформа, .NET 3.5, 2007. • Nash Trey Accelerated C# 2010, 201. • Schildt Herbert C# 3.0, The Complete Reference, 2009.