

Դասընթացի անվանումը (կրթամոդուլի դասիչը)	<b>ՀԱՄԱԿԱՐԳԱՅԻՆ ՎԵՐԼՈՒԾՈՒԹՅՈՒՆ ԵՎ ԳՈՐԾՈՂՈՒԹՅՈՒՆՆԵՐԻ ՀԵՏԱԶՈՏՈՒՄ ( 6ԻՀՏ063 )</b>
ECTS կրեդիտ	6 կրեդիտ
Դասընթացի պատասխանատու դասախոս	Գյուլնազարյան Գ., դասախոս
Ուսումնառության վերջնարդյունքներ	<p style="text-align: center;">Դասընթացի ավարտին ուսանողն ունակ կլինի.</p> <p style="text-align: center;"><i>(գիտելիք և իմացություն)</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ներկայացնել համակարգերի կառավարման լավագույն մեթոդների մշակաման և գործնական կիրառման ձևակերպումները,</li> <li>• սահմանել գծային և ամբողջաթիվ ծրագրավորման սկզբունքները,</li> <li>• ձևակերպել ոչ գծային ծրագրավորման, օպտիմալացման թվային մեթոդները,</li> <li>• սահմանել գործողությունների հավանական մոդելների հետազոտման, տարբեր բնագավառներում գործնական կիրառման սկզբունքները:</li> </ul> <p style="text-align: center;"><i>(կարողություններ)</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ձևակերպել հետազոտվող գործողության խնդիրները,</li> <li>• կառուցել տրվող խնդիրների մաթեմատիկական մոդելը,</li> <li>• ընտրել և իրականացնել հետազոտման մեթոդները,</li> <li>• ստուգել մաթեմատիկական մոդելի ճշտությունը,</li> <li>• գործնականում իրականացնել ստացված արդյունքները,</li> <li>• մշակել և իրականացնել տարբեր բնույթի համակարգերի հետազոտման խնդիրները, որոնք ընդգրկվում են գծային, ոչ գծային և հավանական գործընթացների դասերին:</li> </ul>
Դասընթացի թեմատիկ ծրագիր	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ոչ գծային ծրագրավորման խնդրի ձևակերպումը, օրինակներ:</li> <li>• Ուռուցիկ (գոգավոր) ֆունկցիաներ, հիմնական հատկություններ:</li> <li>• Էքստրեմումի փնտրման դասական եղանակ:</li> <li>• Լագրանժի բազմապատկիչների մեթոդ:</li> <li>• Լանգրանժի ֆունկցիայի թամբի կետի գոյության պայմանը:</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ուռուցիկ ծրագրավորման խնդրի էքստրեմումները:</li> <li>• Կունե - Տակկերի թեորեմը:</li> <li>• Լանգրանժի բազմապատկիչների մեթոդի ընդհանրացումը:</li> <li>• Քառակուսային ծրագրավորման խնդիրը:</li> <li>• Քառակուսային ծրագրավորման խնդրի լուծում Վոլֆի մեթոդով:</li> <li>• Դինամիկական ծրագրավորում:</li> <li>• ԴԾ խնդիրը և հիմնական հասկացությունները:</li> <li>• ԴԾ մեթոդի կիրառությունը սեփերաբելային տեսքի նպատակային ֆունկցիայով խնդիրներում:</li> </ul>
Դասընթացի գրականության ցանկ	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Մարգարյան Ա.Ղ., Մարկոսյան Մ.Վ., Մանուկյան Ս.Ա., Համակարգային վերլուծություն և գործողությունների հետազոտում, դասախոսությունների ձեռնարկ, Երևան, 2013:</li> <li>• Беллман Р., Дрейфус С. Прикладные задачи динамического программирования, М., Наука, 1965.</li> <li>• Васильев Ф.П. Численные методы решения экстремальных задач, М., Наука, 1980, 2004.</li> <li>• Вентцель Е.С. Исследование операций, задачи, принципы, методология, М., Наука, 1980.</li> <li>• Воробьев Н.Н. Теория игр, М., Наука, 1985.</li> <li>• Дегтярев Ю.И. Исследование операции, М., Высшая школа, 1986.</li> <li>• Кузнецов Ю.И., Кузубов В.И., Волшенко А.Б. Математическое программирование, М., Высшая школа, 1980.</li> <li>• Таха Х. Введение в исследование операции, Т.1, 2, М., Мир, 1985, 2006.</li> </ul>