

Դասընթացի անվանումը (կրթամոդուլի դասիչը)	<b>ՀԱՄԱԿԱՐԳԱՅԻՆ ԾՐԱԳՐԱՎՈՐՈՒՄ (6ԻՀՏ033, 033Ա)</b>
ECTS կրեդիտ	3 +2 կրեդիտ
Դասընթացի պատասխանատու դասախոս	Հակոբյան Ռ. Գ., տ.գ.թ., դոցենտ
Ուսումնառության վերջնարդյունքներ	<p>Դասընթացի ավարտին ուսանողն ունակ կլինի.</p> <p><i>(գիտելիք և իմացություն)</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ուսումնասիրել GUI TASM թաղանթի աշխատանքը, նրա հատկությունները,</li> <li>• ներկայացնել ծրագրավորման մեքենայական լեզվի աշխատանքի առանձնահատկությունները,</li> <li>• նկարագրել քոմպիլյութերի աշխատանքի իրական գործելակարգը,</li> <li>• նկարագրել մեքենայական լեզվի մակարդակի պարզունակ ծրագրերի ստեղծումը և ցածր մակարդակի լեզվի միջոցներով արտաքին սարքերի օգտագործումը,</li> <li>• ներկայացնել համակարգի ծրագրային և ապարատային բաղադրամասերի համագործակցությունը,</li> <li>• ներկայացնել ընդհատումների համակարգը:</li> </ul> <p><i>(կարողություններ)</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• մշակել Ասեմբլեր լեզվով տարրական ծրագիր,</li> <li>• մշակել սիմվոլային տող արտածող ծրագիր,</li> <li>• նկարագրել մեքենայական լեզվի մակարդակի պարզունակ ծրագրերի ստեղծումը և ցածր մակարդակի լեզվի միջոցներով արտաքին սարքերի օգտագործումը,</li> <li>• ներկայացնել համակարգի ծրագրային և ապարատային բաղադրամասերի համագործակցությունը:</li> <li>• կազմակերպել պարզունակ ցիկլեր:</li> </ul>
Դասընթացի թեմատիկ ծրագիր	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Տեսասարքը սպասարկող 10H ընդհատման ֆունկցիաներ</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ծանոթանալ ստեղծի աշխատանքին, ծրագրային պայմանական անցման (թռիչքների) հրամաններին</li> <li>• Ուսումնասիրել տեսասարքի գրաֆիկական գործելակարգի աշխատանքը և ծանոթանալ ստեղծաշարը սպասարկող 16H ընդհատմանը</li> <li>• Տեսասարքի գրաֆիկական գործելակարգի օգտագործումը կիրառական ծրագրերում</li> <li>• Մակրոսների ստեղծում և օգտագործում</li> <li>• Պրոցեսորների ստեղծում և օգտագործում, բազմամոդուլային ծրագրավորման տեխնոլոգիայի ուսումնասիրում</li> <li>• Պարզունակ խաղային ծրագրի ստեղծում</li> <li>• Կուրսային աշխատանքի պատրաստում՝ խնդրի դրվածք, ներածություն, կազմված ծրագրի բացատրություն, ստացված արդյունքներ և եզրակացություն, գրականության ցանկ</li> </ul>
Դասընթացի գրականության ցանկ	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Зубков С. Assembler для DOS, Windows и UNIX, Изд. ДМК, Москва, 2000, 608 стр.</li> <li>• Юров В. Assembler, Учебник для ВУЗ-ов, Изд. 2-ое, Питер, С.-Петербург, 2006, 637 стр.</li> <li>• Юров В. Assembler (практикум), Изд. 2-ое, Питер, С.-Петербург, 2002, 395 стр.</li> <li>• Peter Abel IBM PC Assembly Language and Programming, 5th Edition, Upper Saddle River, New Jersey, Prentice-Hall, 2001, 545 pp.</li> <li>• Kip R. Irvine Assembly Language for Intel-Based Computers, Third Edition, Florida International University, 1999, 676 pp.</li> </ul>