

<p>Դասընթացի անվանումը (կրթամոդուլի դասիչը)</p>	<p align="center">ԾՐԱԳՐԱՎՈՐՈՒՄ ԱՆՂՐՈՒԴ ՕՆ-ՈՒՄ (ՃԻՆՏ014)</p>
<p>ECTS կրեդիտ</p>	<p>4 կրեդիտ</p>
<p>Դասընթացի պատասխանատու դասախոս</p>	<p>Պետրոսյան Կ. Վ., տ.գ.թ., ասիստենտ</p>
<p>Ուսումնառության վերջնարդյունքներ</p>	<p>Դասընթացի ավարտին սովորողը ունակ կլինի.</p> <p><i>(գիտելիք և հմտություն)</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • իմանալ Անդրոիդ ծրագրավորման հիմնական հասկացությունների մասին, • ներկայացնել բջջային հավելվածների մշակման սկզբունքները: <p><i>(կարողություններ)</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • ներկայացնել մշակվող ծրագրային ապահովման նախագծման հիմնական էտապները, • նախագծել մշակվող ծրագրային ապահովման դասերը, • մշակել ծրագրային ապահովում ցանկացած բնագավառի համար, • թեստավորել ծրագրային ապահովումը համապատասխան միջոցներով:
<p>Դասընթացի թեմատիկ ծրագիր</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Ներածություն: Անդրոիդ օպերացիոն համակարգի կառուցվածքը, ճարտարապետությունը, դավիլի ջավա վիրտուալ մեքենան: • Անդրոիդ միջավայրում ծրագրավորման տեխնոլոգիայի հիմունքները, հիմնական հասկացություններն ու տերմինները, ծրագրի կառուցվածքը: • XML փաստաթղթերը, XML լեզվի շարահյուսությունը, փաստաթղթի նշագծումը, առանցքային էլեմենտներն ու ատրիբուտները: • XML-ի օգտագործումն անդրոիդում:

	<ul style="list-style-type: none"> • Օգտագործողի ինտերֆեյսն ու դեկավարումը, տեսքեր և տեսքերի խմբեր, պլաններ, ինտերֆեյսի կազմակերման միջոցներ, չափերի միավորներ, ադապտերներ: • Հուշումներ ու ծանուցումներ, դրանց տեսակներն ու կիրառությունները: • Կարգավորումներ և տվյալների պահումը նրանց միջոցով: • Մենյուներ և դիալոգներ, մենյուների տեսակներն ու կիրառությունները: • Սերվիսներ և լայնահաղորդ ընդունիչներ, դրանց կիրառությունները:
Դասընթացի գրականության ցանկ	<ul style="list-style-type: none"> • Collins Charlie, Galpin D. Michael, Android in Practice, 2017, USA. • Lee Wei-Meng, Beginning Android Application Development USA, 2016. • Rogers Rick, Lombardo John, Zigurd Mednieks Android Application Development, 2017, USA.

ԻՀՏԿՀ ամբիոնի վարիչ, տ.գ. դ. պրոֆեսոր՝

Մարկոսյան Մ.Վ.