

Դասընթացի անվանումը (կրթամոդուլի անվանումը)	ԱՐԴՅՈՒՆԱԲԵՐԱԿԱՆ ԴԻԶԱՅՆԻ ՀԱՄԱԿԱՐԳԶԱՅԻՆ ՓԱԹԵԹՆԵՐ** Բ) 3D MAX (6ԴԻԶ033)
ECTS կրեդիտ	4 կրեդիտ
Դասընթացի պատասխանատու դասախոս	Գասպարյան Ն.Կ., արվ. թեկն., ասիստենտ
Ուսումնառության վերջնարդյունքներ	<p>Դասընթացի ավարտին սովորողն ունակ կլինի.</p> <p><i>(գիտելիք և իմացություն)</i></p> <ul style="list-style-type: none"> արտահայտել կոմպոզիցիայի հիմունքները եռաչափ վիրտուալ միջավայրում, ներկայացնել պատկերավորման (render) ֆայլերը այլ ծրագրերում: <p><i>(կարողություններ)</i></p> <ul style="list-style-type: none"> կատարել եռաչափ միջավայրի (նախագծային, գովազդային, ներկայացուցչական և ստեղծագործական) ձևավորում, պատրաստել ֆայլերը տարբեր ծրագրերում օգտագործելու համար (Photoshop, After Effect, Maya, Nuyk և այլ անիմացիոն կամ Post Edit ծրագրերի համար), գծել ցանկացած առարկայի (ինտերիեր, էքստերիեր) մոդելավորում:
Դասընթացի թեմատիկ ծրագիր	<ul style="list-style-type: none"> 3Ds Max ծրագրի ծանոթացում, ինտերֆեյսի նկարագրում: Պարզ մոդելավորման եղանակներ: Editable Poly ֆունկցիայի ներկայացում ըստ բաժինների: Պարզ և բարդ ծավալների մոդելավորում` Editable Poly ֆունկցիայի օգնությամբ: Կերպարների, ավտոմեքենաների և այլ ծավալների մոդելավորում: Ինտերիերի մոդելավորում: 3Ds Max ծրագրում V-ray հավելվածի ներկայացում: Ծանոթացում լույսերի համակարգերի հետ: Տեսախցիկի կարգավորումների, պատկերավորման եղանակների ներկայացում (Physical camera): Ինտերիերի լուսավորման կանոններ, կարգավորումներ (Render), միջավայրային լուսավորության

	<p>պատրաստում, կարգավորումներ (Dome light, V-ray HDRI):</p> <ul style="list-style-type: none"> • Նյութերի ներկայացում (V-raymtl): • Տարատեսակ նյութերի ստեղծում: • Նյութականության ստեղծում նկարների օգնությամբ:
<p>Դասընթացի գրականության ցանկ</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Autodesk 3ds Max 2015: A Comprehensive Guide, by Prof. Sham Tickoo Purdue Univ., Published Cadcim Technologies, USA., July 17, 2014, Paperback 828 pages. • Gerhard M., Harper J., McFarland J., Mastering Autodesk 3ds Max Design 2011, Published March 11, 2011 by John Wiley & Sons., Canada, Paperback, 960 pages • Murdock Kelly L., Autodesk 3ds Max 2014 Bible, Published November 4, 2013 by John Wiley & Sons. 31 Oct, 2013, Canada, Paperback, 1270 p.