

Դասընթացի անվանումը (կրթամոդուլի անվանումը)	ԱՐԴՅՈՒՆԱԲԵՐԱԿԱՆ ԴԻԶԱՅՆԻ ՀԱՄԱԿԱՐԳԶԱՅԻՆ ՓԱԹԵԹՆԵՐ Գ) RHINOCEROS (6ԴԻԶ034)
ECTS կրեդիտ	3 կրեդիտ
Դասընթացի պատասխանատու դասախոս	Պողոսյան Վ.Լ., դոցենտ
Ուսումնառության վերջնարդյունքներ	<p>Դասընթացի ավարտին սովորողն ունակ կլինի.</p> <p><i>(գիտելիք և հմտություն)</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • իմանալ համակարգչային եռաչափ (3D) մոդելավորման բազան, • հավաքել և պատրաստել 3D համակարգչային նմուշները: <p><i>(կարողություններ)</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • բացահայտել ժամանակակից բարձր տեխնոլոգիաներն ու նոր նյութերը, • կիրառել եռաչափ (3D) տեխնոլոգիաները ժամանակակից արդյունաբերությունում:
Դասընթացի թեմատիկ ծրագիր	<ul style="list-style-type: none"> • Ծանոթացում Rhinoceros 3D ինտերֆեյսի և հիմնական աշխատանքների սկզբունքներին: • Աշխատատարածքներ: • Rhinoceros-ի հիմունքները: • Օբյեկտների տեղափոխում (навигация модели): • Օբյեկտների կրկնում (copy): Երկրաչափության ստեղծում: • Պարզ երկրաչափական օբյեկտների ստեղծում: • Գծեր (line, polyline): • Կորագծեր (curve, control points): • Ծրագրի կարգավորում: • Շերտեր (layers): • Նոր մոդելի ստեղծում: • Մոդելավորում եռաչափ տարածքում (pipe, extrude, analyze): • Շրջանագծեր, աղեղներ, էլիպսներ, բազմանկյուններ: • Եզրագծեր (fillet curve, join, loft, group, ungroup, mirror): • Control points, rebuild curve, loft, rebuild surface, analyze: Եռաչափ մեդելավորում և խմբագրում դեֆորմացվող ձևերի ստեղծում:

	<ul style="list-style-type: none"> • Խաղալիքի ստեղծում՝ «Բաղիկ»: Smart, rebuild curve, extrude straight, blend surface, ellipsoid, orient on surface, object properties, render: • Մոդելավորում տեքստով: Extract surface, text, project to surface: • Մակերեսների ստեղծում: Surface, revolve, rail revolve, sweep 1 rail, sweep 2 rail: • Սեղանի մոդելավորում:
Դասընթացի գրականության ցանկ	<ul style="list-style-type: none"> • http://rhino-rus.narod.ru/manual-2637362/Part-rhino-1.pdf