

Դասընթացի անվանումը (կրթամոդուլի անվանումը)	ԿԵՐՊԱՐԱՑՖԻՆ ԳՐԱՖԻԿԱ (6ԴԻ2049)
ECTS կրեդիտ	2 կրեդիտ
Ուսումնառության վերջնարդյունքներ	<p>Դասընթացի ավարտին սովորողն ունակ կլինի.</p> <p>(գիտելիք և իմացություն)</p> <ul style="list-style-type: none"> • նկարագրել կերպարի համամասնությունները, • որոշել բանալի դիրքերը, • ուրվագծել ծայրահեղ և միջանկյալ դիրքերը: <p>(կարողություններ)</p> <ul style="list-style-type: none"> • գտնել գործողությունների փոխկապակցվածությունը, • կառուցել դիրքերի տարբեր տեսակներ, • գործնականում իրականացնել տարբեր կենդանի օրգանիզմների բնորոշ հատկանիշների միավորում:
Դասընթացի թեմատիկ ծրագիր	<ul style="list-style-type: none"> • Սմայլիկի կերպարով ցույց տալ էմոցիաներ: • Սմայլիկի կերպարով ստեղծել կոմիկ սթրիփ ստեղծում: • Աստղիկի կերպարով ցույց տալ էմոցիաներ: • Աստղիկի կերպարով ստեղծել կոմիքս: • Բանալի դիրքեր: • Ծայրահեղ և միջանկյալ դիրքեր: • Ցույց տալ էմոցիաներ կմախքի կերպարով: • Կմախքի կերպարով ստեղծել կոմիկ սթրիփ: • Ստեղծել պայմանական Հոմոսապիենսով կոմիկ սթրիփ: • Երկու կենդանիների համադրությամբ կերպար: • Ցույց տալ էմոցիաներ մարդու ձեռնաթաթով:
Դասընթացի գրականության ցանկ	<ul style="list-style-type: none"> • Hart Christopher, Cartooning for the Beginner, Published by Faber and Faber, Publisher: Watson-Guptill, 1996. • Hamm Jack, Cartooning the head and figure, Published by Faber and Faber, Publisher TarcherPerigee, Reissue edition, 1990. • Williams R. The Animator's Survival Kit, Published by Faber and Faber, Publisher Farrar, Straus and Giroux, 2001.