

Դասընթացի անվանումը (կրթամոդուլի անվանումը)	ԱՆԻՄԱՑԻԱ (6ԴԻՁ013)
ECTS կրեդիտ	4 կրեդիտ
Ուսումնառության վերջնարդյունքներ	<p>Դասընթացի ավարտին սովորողն ունակ կլինի.</p> <p><i>(գիտելիք և իմացություն)</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Ճանաչել անիմացիայի բազային հնարքները, • ներկայացնել Maya ծրագրով եռաչափ անիմացիաների ստեղծման միջոցները: <p><i>(կարողություններ)</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • օգտագործել ժամանակի, տարածության, շարժման և դիրքի օրինաչափությունները, • կիրառել անիմացիոն պլաստիկ միջոցներ և կոմիկական հնարքներ, • գործնականում իրականացնել կերպարների անիմացիան:
Դասընթացի թեմատիկ ծրագիր	<ul style="list-style-type: none"> • Timing and Spacing հասկացություններ: • Տարբեր զանգվածներ ունեցող գնդակների անիմացիաներ: • Ճոճանակի անիմացիա: • Երկրորդական գործողությունների կատարում պոչավոր գնդակի անիմացիայի միջոցով: • Երկոտանի գնդակի անիմացիա: • Մարդու կերպար: • Չորքոտանու քայլ և վազք:
Դասընթացի գրականության ցանկ	<ul style="list-style-type: none"> • Цыпцын С., Забелин В., Король Г., Ледин П. Maya, Сборник мастерклассов по продукту Autodesk Maya от ведущих специалистов и дизайнеров России, 2006г. • Williams R. The Animator's Survival Kit, Published Faber and Faber, 2001.