

Դասընթացի անվանումը (կրթամոդուլի դասիչը)	ՅՃ ՄՈՂԵԼԱՎՈՐՈՒՄ (I) (7.20ԻԷԴ006)
ECTS կրեդիտ	5 կրեդիտ
Դասընթացի պատասխանատու դասախոս	Էհտիբարյան Ա. Հ., դասախոս
Ուսումնառության վերջնարդյունքներ	<p>Դասընթացի ավարտին ուսանողն ունակ կլինի.</p> <p><i>(գիտելիք և իմացություն)</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • ճանաչել Autodesk Maya ծրագրի այգեպուրակային քանդակի համար նախատեսված մոդելավորման և կառավարման համակարգերի ստեղծման հիմնական գործիքները և դրանց կիրառման հնարավորությունները, • բացահայտել գործիքների համադրությունները, • նկարագրել այգեպուրակային քանդակի համար նախատեսված համակարգչային մոդելավորման արդի խնդիրները և գոյություն ունեցող լուծումները, • նկարագրել Autodesk Maya համակարգչային ծրագրի խնդիրները, <p><i>(կարողություններ)</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • օգտագործել այգեպուրակային քանդակի համար նախատեսված ծրագրի հնարավորությունները ստեղծագործական մոտեցմամբ, • ստեղծել այգեպուրակային քանդակի մոդելներ և կառավարման համակարգեր, • գործնականում իրականացնել այգեպուրակային քանդակների մոդելավորումներ:
Դասընթացի թեմատիկ ծրագիր	<ul style="list-style-type: none"> • Այգեպուրակային քանդակի եռաչափ մոդելավորման զարգացման պատմությունը: Nurbs և mesh տիպի օբյեկտներ: • Այգեպուրակային քանդակի համար նախատեսված մոդելինգի գործիքակազմ: Մոդելինգի լրացուցիչ գործիքներ:

	<ul style="list-style-type: none"> • Maya մոդելինգ ինտերֆեյս: Աշխատանքի հիմնական սկզբունքները: Այգեպուրակային քանդակի համար նախատեսված պոլիգոնալ մոդելավորում, աշխատանքային գործիքներ: • Այգեպուրակային քանդակի համար նախատեսված UV պատուհան: UV քարտեզավորում: • Այգեպուրակային քանդակի համար նախատեսված UV տեքստուրավորում: • Այգեպուրակային քանդակի համար նախատեսված շեյդինգի սկզբունքները: • Այգեպուրակային քանդակի համար նախատեսված շեյդինգի հիմնական գործիքները: • Այգեպուրակային քանդակի համար նախատեսված տարբեր նյութերի հատկանիշների թվային մոդելավորում: • Այգեպուրակային քանդակի համար նախատեսված լույսեր, տեսախցիկներ: • Տեսախցիկի անիմացիա այգեպուրակային քանդակի շուրջ:
Դասընթացի գրականության ցանկ	<ul style="list-style-type: none"> • Робертс Стив, Анимация 3D-персонажей, М.: НТ Пресс, 2006г., 147с. • Цыпцын С. Понимая Maya, издательство ArtHouse media, 2007г., 148с. • Цыпцын С., Забелин В., Король Г., Ледин П. Maya, Сборник мастерклассов по продукту Autodesk Maya от ведущих специалистов и дизайнеров России, издательство ArtHouse media, 2006г., 132с.