

Դասընթացի անվանումը (կրթամոդուլի անվանումը)	ԳՐԱՖԻԿԱԿԱՆ ԴԻԶԱՅՆԻ ՀԱՄԱԿԱՐԳՉԱՅԻՆ ՓԱԹԵԹՆԵՐ Ա) RHINOCEROS (6ԴԻԶ051)
ECTS կրեդիտ	2 կրեդիտ
Ուսումնառության վերջնարդյունքներ	<p>Դասընթացի ավարտին սովորողն ունակ կլինի.</p> <p><i>(գիտելիք և իմացություն)</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • իմանալ համակարգչային եռաչափ (3D) մոդելավորման բազան, • հավաքել և պատրաստել 3D համակարգչային նմուշներ: <p><i>(կարողություններ)</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • բացահայտել ժամանակակից բարձր տեխնոլոգիաներն ու նոր նյութերը, • կիրառել եռաչափ (3D) տեխնոլոգիաները ժամանակակից արդյունաբերության մեջ:
Դասընթացի թեմատիկ ծրագիր	<ul style="list-style-type: none"> • Ծանոթացում Rhinoceros 3D ինտերֆեյսի և հիմնական աշխատանքների սկզբունքներին: • Աշխատատարածքներ: • Rhinoceros-ի հիմունքները: • Օբյեկտների տեղափոխում (навигация модели): • Օբյեկտների կրկնում (copy): Երկրաչափության ստեղծում: • Պարզ երկրաչափական օբյեկտների ստեղծում: • Գծեր (line, polyline): • Կորագծեր (curve, control points): • Ծրագրի կարգավորում: • Շերտեր (layers): • Նոր մոդելի ստեղծում: • Շրջանագծեր, աղեղներ, էլիպսներ, բազմանկյուններ: • Խաղալիքի ստեղծում՝ «Բաղիկ»: rebuild curve, extrude straight, blend surface, elipsoid, orient on surface, object properties, render: • Մոդելավորում տեքստով: Extract surface, filled edge, text, project to surface: • Մակերեսների ստեղծում: Surface, revolve, rail revolve, sweep 1 rail, sweep 2 rail:
Դասընթացի գրականության ցանկ	<ul style="list-style-type: none"> • http://rhino-rus.narod.ru/manual-2637362/Part-rhino-1.pdf